

2026학년도 교육과정 개편에 따른 이수방법 안내

1. 종전 입학자의 교양 영역 이수 방법 및 교양 이수학점 상한제 유예 안내

구 분	이수(인정) 방법	관련 지침(개정 예정)
종전 입학자의 이수 방법 2026학년도 이전(2025학번 까지) 입학자가 교양 영역(기초 균형, 특화, 대교, 학문기초 등) 졸업 이수 학점을 충족 하지 못한 경우	▶ 교양 다른 세부 영역에서 이수하여 총 학 점 충족 ※ 예시: 학문기초 이수학점 부족 → 기초 균형, 글로벌 교양에서 전 세부영역에서 이수 가능 ▶ 단, 2025학년도 학문기초 교과목이 기초 교양으로 재편된 경우 학부(과)의 수강 지도에 따라 해당 교과목 이수를 권장 ※ 전공 이수의 토대가 되는 기초교과목 ▶ 이미 이수한 학점이 교양 세부 영역별 이수 기준 학점에 미달하더라도 학과(전공)별 교양 총 이수 학점을 이미 충족하였다면, 별도의 추가 이수는 불필요	제15조(교양 영역 이수)⑩ 규정 제14조 제3항 에 따라 학과·전공에서 정한 교 양 영역의 학점 수가 이전 학년도보다 감소한 경우, 다음 각 호와 같이 이수할 수 있다. 1. 총 학점 수가 감소한 경우 : 감소한 학점 수를 자유선택 영역으로 보고 제 33조제1항에 따라 이수 2. 세부 영역의 학점 수가 감소한 경우 : 다른 세부 영역에서 추가 이수
교양 이수학점 상한제 유예 교양 영역 총 이수학점이 학과(전공)별 이수 학점 기준 10학점을 초과한 경우	▶ 교양 영역 이수학점을 초과한 학점은 자유 선택 학점으로 모두 인정	제16조(교양 영역 이수 초과 학점) 규정 제14조제1항제2호 에 따라 정한 교양 영 역의 이수 학점을 초과하여 이수한 학 점은 자유선택 영역을 이수한 것으로 인정한다.

※ 학사운영규정

제14조(교육과정 이수 기준) ① 학생은 입학한 기본전공의 교육과정을 다음 각호와 같이 정한 바에 따라 이수하여야 한다.

1. 졸업 학점 : 입학년도의 교육과정
2. 영역별 이수 학점 : 입학년도의 교육과정
3. 이수 교과목 : 이수하는 학년도의 교육과정

③ 제1항제2호에도 불구하고, 총장은 교육과정이 개편 또는 개정된 경우 영역별 이수 학점을 비교하였을 때 적은 이수 학점을 적용할 수 있다.

2. 컴퓨터공학과 학년별 교양영역 이수 방법

(1) 2018~2021학번 교양영역 기본 이수학점 및 이수방법

① 학년별 교양영역 기본이수학점

학번	기초	균형	특화	대학별교양	교양계
2018학번	7	12	1	18	38
2019~2021학번	10	12	1	18	41

② 교양학점 이수방법

- 기초, 균형, 특화, 대학별교양 각 세부영역별 이수 학점을 충족하지 못한 경우, 필수 이수 교과목 없이 교양 전체 영역에서 자유롭게 이수 가능(인간과문화, 예술과건강등 균형교양 세부부분 이수 기준도 무관).

예) 글쓰기와말하기/기본영어(기초), 자바프로그래밍1,2(학문기초) 등 필수 교과목이나 특화교양을 이수하지 못한 경우, 해당 대체과목을 필수 이수할 필요 없으며, 기초, 균형, 글로벌 교양 전 영역에서 자유롭게 이수 가능.

- 교양 영역은 2018학번은 총 38학점, 2019~2021학번은 총 41학점만 충족하면 되며, 기초, 균형, 대교 등에 상관없이 이미 교양학점 총합을 초과하여 이수한 경우는 교양 추가이수 의무 없음.

(2) 2022~2025학번 교양영역 기본 이수학점 및 이수방법

① 학년별 교양영역 기본이수학점

학번	기초	균형	학문기초	교양계
2022~2025학번	17	15	12	44

② 교양학점 이수방법

- 기초, 균형, 학문기초 각 세부영역별 이수 학점을 충족하지 못한 경우, 필수 이수 교과목 없이 교양 전체 영역에서 자유롭게 이수 가능(인간과문화, 예술과건강등 균형교양 세부부분 이수 기준도 무관).

예) 글쓰기와말하기/기본영어(기초), 자바프로그래밍1(학문기초) 등 필수과목을 이수하지 못한 경우 해당 대체과목을 필수 이수할 필요 없으며, 기초, 균형, 글로벌 교양 전 영역에서 자유롭게 이수.

- 기초, 균형, 학문기초 각 영역에 상관없이 교양학점 총합 44학점을 이미 초과 이수한 경우는 교양 추가이수 의무 없음.

(3) 교양 이수학점 상한 폐지

당초 교양 영역 이수학점 초과 이수 시 최대 10학점까지만 자유선택으로 인정하고, 10학점을 초과하여 이수한 학점은 졸업학점에 포함되지 않았으나, 해당 규정 개정으로 교양영역 총 이수 학점을 초과 이수한 학점 모두 자유선택으로 인정함.

* 자유선택학점(17~20)을 모두 교양(기초, 균형, 글로벌)학점으로 채워도 되나요? => 네, 가능합니다.

(4) 교양교과목 재이수 안내

* 필수 이수 의무는 없으나, 성적 향상을 위해 기존 수강한 과목을 재이수하고자 할 경우 다음과 같이 동일과목을 확인하고 수강(* 전공, 자유선택 영역도 동일과목 조회방법 동일)

- ① 동일(재이수) 과목 확인 방법: K-Cloud > 학부생서비스 > 교과 > 수업 > 동일과목 조회
 - 같은 그룹번호 내 교과목이 동일(대체)과목이며, 그룹 내 최신 개편된 교과목만 개설됨.

*컴퓨터공학과 학문기초 동일과목 지정 현황

변경 전		변경 후			수강 대상 학년	개설학기
기존 영역	교과목명(교과목번호)	교과목번호	교과목명	이수영역		
학문기초	컴퓨터개론(1410029)	48400004	컴퓨터개론	전공선택	1	1학기
학문기초	C프로그래밍(1410033)	48400003	컴퓨터프로그래밍1	전공선택	1	1학기
학문기초	자바프로그래밍1(1410036)	48400006	컴퓨터프로그래밍2	전공선택	1	2학기
학문기초	자바프로그래밍2(1410037)	48400011	객체지향프로그래밍	전공선택	2	1학기

*각 과목별 수강대상 학년이 아닌 타학년은 수강신청 3일차(8.14(금)) 잔여석에 한하여 신청 가능.

3. 컴퓨터공학과 전필교과목 변경에 따른 이수 안내

(1) 2026학년도 전필과목 변경

- 2018~2025학년도 전공필수 교과목: 자료구조(2-1), 운영체제(3-1), 컴퓨터구조(3-2)
- 2026학년도 전공필수 교과목: 자료구조, 운영체제, 캡스톤디자인(4-1,2)

(2) 캡스톤디자인 수강하지 않은 4학년 재학생은 2026-2학기 캡스톤디자인(48400057)을 필수 이수해야 함.

- 전체 학번 공통, 단 캡스톤디자인1 기이수자 제외
- 컴퓨터구조는 전선으로 변경되어 의무 이수 적용에서 제외
- 컴퓨터구조 미이수하고 캡스톤디자인1(전선) 이수하여 전필이 6학점인 경우 부족한 전필 3학점은 전선교과목에서 자유롭게 이수

※ 교육과정 편성 및 이수지침

제25조(전공 영역 이수) ② 규정 제14조제4항제2호에 따라, 학생은 전공필수 세부 영역을 다음 각 호와 같이 이수하여야 한다.

1. 이수하는 학년도의 교육과정에 편성된 전공필수 교과목 이수
2. 교육과정 개편 또는 개정으로 다음 각 목과 같은 경우에는 의무 이수 적용에서 제외
가. 종전 전공필수 교과목이 전공선택 교과목으로 변경된 경우
나. 이미 이수한 전공선택 교과목이 전공필수 교과목으로 변경된 경우